

РОССИЙСКАЯ АССОЦИАЦИЯ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ КЛУБОВ

**МОСКОВСКИЙ ЦЕНТР  
ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГР «СИРИУС»**  
ОГРНИП 314236125500019 / ИНН 230602237611



**Положение  
о проведении II Общероссийского фестиваля  
командных интеллектуальных игр**

**«ЗА РОДИНУ!»—2022**

**Москва, 2022 г.**

## 1. Общие положения

**1.1.** II Общероссийский фестиваль командных интеллектуальных игр «За Родину!»-2022, далее Фестиваль проводится Московским центром интеллектуальных игр «Сириус» при поддержке Автономной некоммерческой организации «Центр развития интеллектуальных игр «РАИК», ТЦ «Горбушкин Двор», Московского университета Синергия.

**1.2.** Фестиваль проводится в соответствии с настоящим Положением, Кодексом интеллектуальных игр РАИК, Правилами игр.

## 2. Цели и задачи Фестиваля

**2.1.** Определение сильнейших команд.

**2.2.** Популяризация интеллектуальных игр как средства активного досуга, создание условий для творческой самореализации и самосовершенствования.

**2.3.** Формирование общественного мнения в качестве положительного образа человека, увлекающегося интеллектуальным творчеством, повышение его социального престижа.

**2.4.** Совершенствование форм и методов организации интеллектуально-познавательных мероприятий.

## 3. Условия проведения Фестиваля

**3.1.** Фестиваль проводится в один день: **17 апреля 2022 г. в Москве.**

Регистрация команд: 10.30 - 11.00 по адресу: Москва, м. Багратионовская, Багратионовский проезд, дом 7, Торговый комплекс «Горбушкин Двор», Концертный зал.

**3.2.** Фестиваль проводится для двух категорий:

- Студенческая (Молодёжная) лига (от 16 до 25 лет)
- Высшая лига (от 26 лет и старше)

**3.3.** Организатор (руководитель, капитан) команды подает предварительную заявку на сайте <http://moskvasirius.ru>,

прямая ссылка: <https://moskvasirius.ru/ii-obshherossiyskiy-festival-intellekt/>

Контактное лицо: Задорожная Елена Вадимовна (тел.: +7(916)727-13-27; +7(915)096-88-36), [89167271327@yandex.ru](mailto:89167271327@yandex.ru).

**3.4. Состав команды: 5-6 человек.** Если заявленный игрок не сможет принять участие, то он может быть заменён, о чём по прибытии в списках Игрового жюри можно сделать отметку. У команды должно быть название.

**3.5. Каждый участник Фестиваля оплачивает организационный взнос в размере 700 рублей.** Взнос не является коммерческой прибылью организаторов, и направлен на организацию и проведение мероприятия, формирование наградного фонда. Игровой взнос можно внести:

- по договору с юридическим лицом (направим проект договора);
- по счёт-договору с физическим лицом (направим проект договора);
- приобрести Пригласительный билет в Интернет-магазине интеллектуальных игр «Сириус» <http://market.moskvasirius.ru/> на данное мероприятие;

- предложить свой вариант.

**3.6.** Проезд, питание и, при необходимости, проживание команд за счёт командировающей стороны.

**3.7.** На всём протяжении сезона объявляется мораторий на вопросную базу, что означает не разглашение участниками, зрителями где-либо вопросов и ответов, предложенных участникам Фестиваля. Нарушители данного требования получают бессрочную дисквалификацию или дисквалификацию на срок, установленный Контрольно-дисциплинарной комиссией (КДК).

**3.8.** Запрещается нахождение на игровой площадке во время проведения Фестиваля лиц, которые являются участниками фестиваля, иных лиц, не играющих в настоящий момент групп.

**3.9.** Организационный комитет имеет право отказать в участии команде без объяснения причин. Любая команда может быть снята с соревнований за неоднократное нарушение правил проведения фестиваля и автоматически снимается при заполнении Группой контроля, Игровым жюри третьего окна «паспорта», выданного в виде таблички команде на регистрации. Данную табличку команда обязана держать на столе во время участия в каждой номинации. При удалении по данным причинам, игровой взнос не возвращается.

Любая подсказка, определённая таковой уполномоченными лицами, является грубым нарушением дисциплины и влечёт за собой немедленную дисквалификацию на срок по решению руководителя площадки, ИЖ, АЖ, ГК.

### **3.10. Номинации Фестиваля:**

- «Что? Где? Почему?» (ЧГП) / 24 вопроса (12 x 2);
- «Своя игра» (СИ) / командная / 8 тем;
- «Эрудит-квартет» (ЭК) / для 24 команд (6x4);
- «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок» (ВС) для 12 команд.

**3.11.** Окончательная схема проведения Кубка в зависимости от количества участвующих команд и доводится Федеральным игровым жюри до сведения участников в течение 10 минут после окончания регистрации. Вся оперативная информация по изменениям и дополнениям на сайте <http://moskvasirius.ru/> или группе ватсап, в которой может состоять любой руководитель или участник. **Ориентировочная схема проведения:** все команды играют ЧГП, СИ; первые 18 команд Студенческой лиги (СЛ) и 6 команд Высшей лиги (ВЛ) по общему рейтингу ЧГП + СИ, продолжают играть в ЭК, остальные команды выбывают. С ЭК 12 команд СЛ и 4 ВЛ выходят на ВС.



**3.12.** Победитель фестиваля определяется игрой «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок», в которой в СЛ на первом этапе играют 4 группы по 3 команды, победитель группы выходит в полуфинал по сетке: 1-4 / 3-2 в котором играют Прямые поединки до 2-й победы. Команды ВЛ играют Прямые поединки до победы.

#### 4. НАГРАЖДЕНИЕ

По итогам Фестиваля:

4.1. Победители Фестиваля в каждой лиге награждаются:

1 место – Кубок, золотые медали (5-6 шт.)

2 место – серебряные медали (5-6 шт.)

3 место – бронзовые медали (5-6 шт.)

4.2. Все команды награждаются дипломами участника Фестиваля.

#### 5. ОРГАНЫ УПРАВЛЕНИЯ

5.1. Для решения организационных вопросов на Фестивале действует Федеральное игровое жюри, Руководители и Игровые жюри площадок.

5.2. Для решения любых спорных вопросов на Фестивале действует ФАЖ (дистанционно) и Апелляционное жюри фестиваля.

5.3. Решение Игрового, Апелляционного жюри, согласно своей компетенции, окончательное.

Директор Фестиваля



В. А. Задорожный